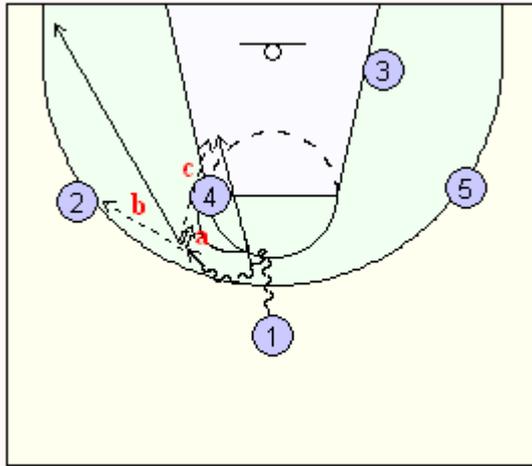




CRUNCH TIME (contre MAN TO MAN DEFENSE)

(Inspiration : Temple)

1



Le mouvement peut partir à gauche ou à droite, selon la disposition des joueurs (soit ici vers la gauche).

4 joue le pick and roll au profit de 1, dont les options sont :

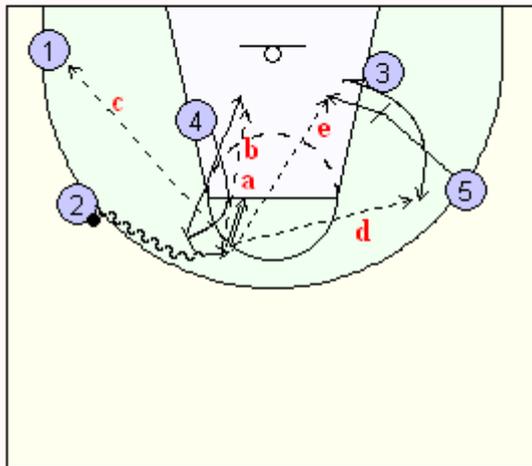
a = shoot

b = passe à 2, si le défenseur de celui-ci est venu faire le helping sur 1

c = passe à 4 qui appelle le ballon inside.

Après sa passe, 1 plonge dans le coin.

2



Si 2 a reçu la passe et n'a pas pu shooter, il reçoit à son tour le pick and roll de 4 et ses options sont :

a = shoot

b = passe à 4 qui « plonge » inside après son écran

c = passe à 1 qui est descendu à la baseline

d = passe à 3 qui a reçu un écran de 5

e = passe à 5 qui appelle inside après son écran pour 3.



Barbieux André Basketball Coach

Rue de Ciplly, 380, 7033 - CUESMES



et : 065/520631 -



: 0475/879914



: andre.barbieux@skynet.be



: <http://www.coachbarbieux23.com>

